

LES POINTS CLÉS DU CONCOURS MATHADOR

4 CATÉGORIES



Cycle 3



CE2

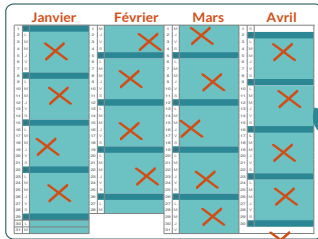


Collège adapté



Cycle 4

UN TIRAGE CHAQUE LUNDI | Une semaine pour jouer



du 8 janvier au 6 mai
soit 17 épreuves

10 ÉPREUVES MINIMUM
pour faire partie du classement final

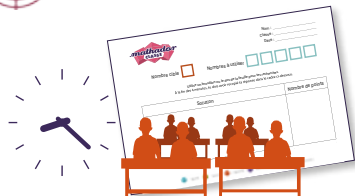
Et pour s'entraîner ?
7 épreuves du 6 nov. au 23 déc.

4 MINUTES PAR ÉPREUVE

1 nombre cible à atteindre à l'aide de 5 nombres donnés



6 1 4 3 12



chaque élève cherche
la **meilleure solution**
et la reporte sur la **fiche réponse**

C'est la **moyenne**
des points de la **classe**
qui est prise en compte

Barème

Trouver une réponse → 5 pts

+ → 1 pt

x → 1 pt

- → 2 pts

÷ → 3 pts

Coup mathador → 13 pts

SAISIR LES RÉSULTATS

avant le dimanche soir à minuit



Suivre
l'évolution
des élèves



Classements
académique et national
chaque semaine



Publication des gagnants